

Dos cursos académicos.

En el tercer trimestre del segundo curso tendrás 370 horas de prácticas en una empresa del sector, a través del módulo. FORMACIÓN EN CENTROS DE TRABAJO (FCT).

Primer año	Segundo año
Primer Trimestre	Primer Trimestre
Segundo Trimestre	Segundo Trimestre
Tercer Trimestre	Prácticas

Objetivos FP SUMMA

Que todo el que quiera, pueda estudiar

- Becas SUMMA.
- Precios más bajos.
- Financiación a medida.

Que todo el que empiece, no abandone

- Actividades de mentoría y acompañamiento.
- Clases de refuerzo.
- Orientación continua.

Sin coste adicional.

Que todo el que acabe, pueda trabajar

- Convenios de colaboración con empresas (CVC Capital Partners).

Grado medio en Técnico en video Disc-Jockey y sonido.

(Presencial y a Distancia)



SUMMA Formación Profesional
FUNDACIÓN Humana Spes
Summando oportunidades

súmmate
a nosotros.



APP SUMMA

Cidro, 7 - 28044 MADRID | 910 602 678
info@fsumma.es | www.fsumma.es

LA PROFESIÓN:

La evolución tecnológica en los sectores del sonido y del audiovisual se ha consolidado sobre la difusión de la tecnología digital, que ha impulsado el desarrollo de nuevos procesos en cada uno de los subsectores que han absorbido el impacto y se han adaptado a los cambios. En todas las actividades audiovisuales se requieren profesionales capacitados para actuar en el ámbito del sonido.

SERÁS:

- Ayudante de sonido en televisión.
- Microfonista de cine y vídeo.
- Microfonista de conciertos musicales.
- Microfonista de espectáculos escénicos.
- Ayudante de montaje de sonido en cine. –
- Disc-jockey.
- Video-jockey.
- Video Disc-jockey.
- Light-jockey.
- Retocador/a fotográfico digital.

VAS A TRABAJAR EN:

Empresas de los sectores del sonido, del audiovisual y del espectáculo, con especial incidencia en las actividades de ocio propias de discotecas, salas de fiestas, bares musicales y actuaciones musicales y visuales en recintos acotados.

PRIMER AÑO

Módulo	Horas/semana	Total horas
Instalación y montaje de equipos de sonido.	7	225
Captación y grabación de sonido.	7	225
Preparación de sesiones de vídeo-disc-jockey.	6	190
Toma y edición digital de imagen.	7	225
Formación y orientación laboral.	3	90
Total	30	955

SEGUNDO AÑO

Módulo	Horas/semana	Total horas
Control, edición y mezcla de sonido.	7	180
Animación musical en vivo.	9	195
Animación visual en vivo.	9	195
Empresa e iniciativa emprendedora.	3	65
Lengua extranjera profesional	2	40
Formación en centros de trabajo.		370